

Конкурс 3D графика «Резиденция Деда Мороза»

Для участия в конкурсе принимаются работы, созданные в программе Blender.

Нужно создать наполнение резиденции внутри и снаружи в заданной основе дома. Объекты, из которых состоит основа дома, изменять нельзя, но можно добавлять отверстия. Добавлять объекты в сцену можно только из вкладки Mesh, в неограниченном количестве.

Критерии оценки конкурсной работы:

- Сложность созданных элементов (5 баллов)
- Количество созданных объектов (3 балла)
- Проработанность сцены внутри (3 балла)
- Проработанность сцены снаружи (3 балла)
- Наличие истории (1 балл)
- Использование сложных материалов (2 балла)
- Оригинальность идеи (1 балл)
- Наличие металлических объектов (1 балл)
- Наличие пластиковых объектов (1 балл)
- Наличие светящихся объектов (1 балл)
- Сложность освещения (2 балла)

Весь проект создаётся ребятами на занятиях.

Подведение Итогов и награждение 28.12.2025 в рамках «РобоКод в Новый год»