

Категория «Программирование игр на Scratch»

Участникам необходимо создать игру по требуемому тех. заданию.
Среда программирования: Scratch

Перед началом состязаний участникам объявляется жанр и типы персонажей игры для конкурсного задания.

А также функции за реализацию, которых будут начисляться баллы. Во время проведения соревнования разрешено использовать записные книжки, учебники, справочники.

Для начисления балла за реализованную функцию, участник обращается к судье для демонстрации своей работы, в случае правильно выполненного задания судья делает отметку о времени реализации этой функции.

Если жанр игры и персонажи не соответствуют объявленным, баллы за выполненные функции не начисляются.

За одновременную работу всех оцениваемых функций участнику начисляется дополнительный балл.

Ранжирование участников определяется по количеству баллов, в случае совпадения баллов, учитывается время.