

ПОЛОЖЕНИЕ О КОНКУРСЕ ПО РАЗРАБОТКЕ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР «SCRATCH»

Конкурс проводится с целью развития познавательной активности, интеллектуальной инициативы, творческих способностей учеников курса “Юные программисты”.

Конкурс проводится в заочной форме с 15 апреля по 21 мая 2023 года.

Тема конкурса “Весенний код ”

К участию в Конкурсе допускаются работы, подготовленные одним автором.

- выполнение конкурсных работ допускается в среде Scratch любой версии;
- конкурсные работы предоставляются на электронный адрес Scratchrc@mail.ru в виде **одного файла** с темой письма «Весенняя игра» до 15 мая 2023 года; – файл должен иметь имя, содержащее фамилию автора и название работы. Например, «ПетровИван_Весенняя_игра.sb3». Либо передать файл преподавателю.
- необходимо описание проекта (миссия, управление)

Критерии оценивания конкурсной работы:

- техническая реализация (оценивается насколько технически грамотно реализован творческий проект. Являются ли программы, реализованные в проекте, оптимальными и надёжными);
- дизайн (оценивается творческий подход, оригинальность и мастерство исполнения при создании дизайна уровней и персонажей игры. Имеет значение согласованность дизайна уровней и персонажей, общее впечатление, которое производит дизайн игры на пользователей);
- функциональная завершённость (оценивается насколько проект готов к внедрению. Были ли продемонстрированы возможности игры, свидетельствующие о её готовности);
- увлекательность (оценивается желание у игрока возвращаться к игре снова и снова, готовность пользователя рассказывать об игре окружающим).

Итоги Конкурса будут подведены не позднее 28 мая 2023

.