

Категория «Гонки кубок РобоКод»

К соревнованиям допускаются конструкции, самостоятельно изготовленные участниками заранее, также допускается участие с готовыми приобретенными машинками, приводимыми в движение только электромоторами и управляемыми дистанционно. В конструкции запрещено использовать липкие и пачкающие материалы. В случае повреждения соревновательного полигона, участник дисквалифицируется.

Соревновательный полигон представляет из себя маршрут с препятствиями. Возможные препятствия: тоннель 25x25 см, горки, лестницы, ров, бассейн с шариками, ткань, трава и др. На полигоне указаны два места старта для и линия финиша.

Состязания проводятся согласно круговой системе розыгрыша или на вылет, в зависимости от количества зарегистрировавшихся участников. Перед заездом участники разыгрывают позиции старта, в которые будут установлены машинки.

Запуск производится синхронно парой соперников по команде судьи. В случае первого фальстарта производится перезапуск, в случае второго фальстарта, участнику засчитывается поражение. Задача участника, провести свою машинку через все препятствия до финиша быстрее соперника. Если по истечении 60 секунд, ни одна из машинок не пересекла ограничительную линию, судья командует «стоп», участники должны остановить машинки в текущем положении, победа присуждается участнику чья машинка, оказавшемуся ближе к финишу.