

Категория «Программирование игр»

Участникам необходимо создать игру по требуемому тех. заданию.

Среда программирования: Scratch, MakeCode Arcade, Godot, Unity (если другая, то по согласованию).

Язык программирования: без ограничений. Перед началом состязаний участникам объявляется жанр и типы персонажей игры для конкурсного задания. А также функции за реализацию, которых будут начисляться баллы.

Во время проведения соревнования разрешено использовать записные книжки, учебники, справочники. Для начисления балла за реализованную функцию, участник обращается к судье для демонстрации своей работы, в случае правильно выполненного задания судья делает отметку о времени реализации этой функции. Если жанр игры и персонажи не соответствуют объявленным, баллы за выполненные функции не начисляются. За одновременную работу всех оцениваемых функций участнику начисляется дополнительный балл.

Ранжирование участников определяется по количеству баллов, в случае совпадения баллов, учитывается время.